

FICHA PERSONAGENS TERROR

Alessa Gillespie



Game Silent Hill 1



Filme Terror em Silent Hill

IDADE: 7 anos no primeiro filme e primeiro jogo;

SÉRIE/FILME/LIVRO: Série de jogos "Silent Hill" e filmes "Terror em Silent Hill" e "Silente Hill: Revelação"

HISTÓRIA GERAL: Alessa era uma garotinha qualquer que sofria bullying na escola e acabou sendo alvo de uma seita religiosa da cidade de Silent Hill. A menina foi queimada viva num ritual para trazer o deus cultuado pela seita à Terra; foi dada como morta, porém, sobreviveu e seu ódio pelos habitantes da cidade começou a ser nutrido, transformando o lugar em algo aterrorizante. Sua alma foi dividida em duas: a parte boa e a parte ruim, a boa sendo levada para fora de Silent Hill para que pudesse escapar com pureza dos horrores da cidade.

GATILHO PARA IRRITÁ-LA: Não há um gatilho para irritá-la, já que seu ser é inteiramente preenchido pelo ódio, o que tecnicamente a deixa sempre irritada.

GATILHO PARA ACALMÁ-LA: A bela e doce vingança contra os moradores da cidade amaldiçoada pode ser o suficiente.

POR TRÁS DA HISTÓRIA: No filme, Alessa era tratada com asco e era chamada de bruxa por suas colegas de classe. Sua mãe era mãe solteira, o que na época era motivo de intrigas e especulações. Dhalia Gillespie a ofereceu como "sacrifício" ao culto da seita que sua irmã comandava. No filme a mulher parece ter sido enganada achando que aquele ritual estaria "purificando" a filha. Quando a filha é colocada na fogueira é que ela percebe o erro. A menina é levada ao hospital completamente desfigurada, sofrendo. Seu sofrimento e medo em um momento acabam virando ódio, e sua ira dá origem a seus poderes psíquicos que ela utiliza

para começar sua vingança contra cada morador de Silent Hill de forma dolorosa e brutal.

MOTIVAÇÕES: Alessa apenas quer que as pessoas que lhe fizeram mal paguem por toda a dor e medo pelos quais passou.